

# PRODUIT SCALAIRE

## I. Définition

1. L'expression  $\|\vec{u}\| \times \|\vec{v}\| \times \cos(\vec{u}, \vec{v})$  ( $\cos(\vec{u}, \vec{v}) = \cos \widehat{BAC}$  où  $A, B$  et  $C$  sont trois points tels que  $\vec{AB} = \vec{u}$  et  $\vec{AC} = \vec{v}$ ) est appelée produit scalaire des vecteurs  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  et est notée  $\vec{u} \cdot \vec{v}$ .

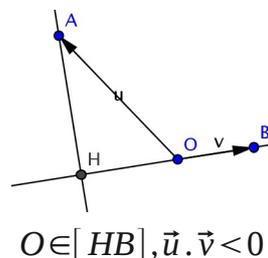
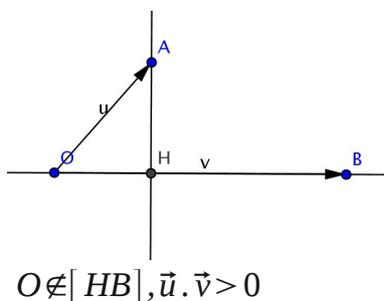
remarque :  $\vec{u} \cdot \vec{u}$  se note  $\vec{u}^2$ . de plus,  $\vec{u}^2 = \|\vec{u}\|^2$ .

2. Si on considère trois points  $O, A$  et  $B$  tels que  $\vec{u} = \vec{OA}$  et  $\vec{v} = \vec{OB}$  et si on appelle  $H$  le projeté orthogonal de  $A$  sur  $(OB)$ , alors :

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{OA} \cdot \vec{OB} = OH \times OB \quad \text{si } O \notin [HB] \text{ et}$$

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{OA} \cdot \vec{OB} = -OH \times OB \quad \text{si } O \in [HB]$$

$$\text{car } OH = OA \times |\cos(\vec{OA}, \vec{OB})|$$



## II. Propriétés

1. Propriété fondamentale

$\vec{u} \cdot \vec{v} = 0$  équivaut à  $\vec{u}$  et  $\vec{v}$  orthogonaux.

Remarque : Le vecteur nul est orthogonal à tout vecteur.

2. Règles de calcul

pour tous vecteurs  $\vec{u}, \vec{v}$  et  $\vec{w}$ , et tout nombre réel  $a$  on a

- a.  $\vec{u} \cdot \vec{v} = \vec{v} \cdot \vec{u}$

- b.  $\vec{u} \cdot (\vec{v} + \vec{w}) = \vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{u} \cdot \vec{w}$

- c.  $a \times (\vec{u} \cdot \vec{v}) = (a\vec{u}) \cdot \vec{v}$

3. Identités remarquables

- a.  $(\vec{u} + \vec{v})^2 = \vec{u}^2 + 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$ .

- b.  $(\vec{u} - \vec{v})^2 = \vec{u}^2 - 2\vec{u} \cdot \vec{v} + \vec{v}^2$ .

- c.  $(\vec{u} + \vec{v}) \cdot (\vec{u} - \vec{v}) = \vec{u}^2 - \vec{v}^2$ .

4. Conséquence

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = \frac{1}{2} (\|\vec{u} + \vec{v}\|^2 - \|\vec{u}\|^2 - \|\vec{v}\|^2).$$

## III. Expression analytique

Dans un repère orthonormal, si on a  $\vec{u}(x; y)$  et  $\vec{v}(x'; y')$  alors

$$\vec{u} \cdot \vec{v} = xx' + yy'.$$

## IV. Applications

1. Droite définie par un point et un vecteur normal
  - a. La droite  $d$  ayant pour vecteur normal le vecteur  $\vec{u}$  et passant par  $A$  est l'ensemble des points  $M$  tels que  $\overrightarrow{AM}$  soit orthogonal à  $\vec{u}$  c'est-à-dire, tels que  $\overrightarrow{AM} \cdot \vec{u} = 0$ .
  - b. Si on a  $\vec{u}(a; b)$  et  $A(x_A; y_A)$  Dans un repère orthonormal, alors  $M(x; y) \in d \Leftrightarrow a(x - x_A) + b(y - y_A) = 0$ . Ceci est l'équation de  $d$ .
2. Cercle
  - a. Le cercle  $C$  de centre  $A$  et de rayon  $R$  est l'ensemble des points  $M$  vérifiant  $AM = R$ . De plus,  $AM = R \Leftrightarrow AM^2 = R^2 \Leftrightarrow \overrightarrow{AM}^2 = R^2$ .
  - b. Si on a  $A(x_A; y_A)$  dans un repère orthonormal, alors  $M(x; y) \in C \Leftrightarrow (x - x_A)^2 + (y - y_A)^2 = R^2$ . Ceci est l'équation de  $C$ .  
Remarque : L'équation précédente peut se mettre sous la forme :  $x^2 + y^2 + ax + by + c = 0$  mais toute équation de cette forme n'est pas nécessairement une équation de cercle.

## V. Relations métriques dans le triangle

Dans ce paragraphe,  $ABC$  est un triangle, on note  $a = BC$ ,  $b = AC$  et  $c = AB$ . De plus on note  $S$  l'aire de  $ABC$ .

1. Relation fondamentale (Al Kashi)

$$a^2 = b^2 + c^2 - 2bc \cos \hat{A}$$

2. Aire

$$S = \frac{1}{2} bc \sin \hat{A}$$

Conséquence

$$\frac{a}{\sin \hat{A}} = \frac{b}{\sin \hat{B}} = \frac{c}{\sin \hat{C}}$$

3. Formule de la médiane

Notons  $I$  le milieu de  $[AB]$ . On a

$$CA^2 + CB^2 = 2CI^2 + \frac{1}{2} AB^2$$