# Devoir surveillé n°8 (3 heures)

Exercice 1 (4 points)

Soit g et h les fonctions définies respectivement sur  $\mathbb{R} \setminus \{-3\}$  et sur  $\mathbb{R}^*$  par :

$$g(x) = \frac{2x+3}{x+3}$$
 et  $h(x) = -\frac{3}{x}$ .

On note  $C_g$  et  $C_h$  leurs courbes représentatives respectives dans le repère orthonormal  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  donné en annexe (figure 1).

- 1. a) Démontrer que h est impaire. Interpréter graphiquement ce résultat.
  - b) Donner en le justifiant le tableau de variations de la fonction h.
  - c) Construire dans le repère  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  en annexe la courbe  $C_h$ , en utilisant la courbe d'équation  $y = \frac{1}{x}$  donnée (figure 1).
- 2. a) Vérifier que  $g=u\circ h\circ v$ , où u et v sont deux fonctions affines de pente égale à 1 que l'on précisera.
  - b) En déduire que  $C_g$  est l'image de  $C_h$  par une transformation géométrique que l'on précisera.
  - c) En déduire le tableau de variations de g.
- 3. Construire la courbe  $C_g$  dans le repère  $(O, \vec{i}, \vec{j})$  en annexe.

### Exercice 2 (2 points)

Déterminer les réels a, b et c pour que la fonction f définie sur  $\mathbb{R}$  par  $f(x)=ax^2+bx+c$  ait les propriétés suivantes :

- f(0)=3.
- f'(0)=2.
- f admet un maximum égal à 4.

## Exercice 3 (5 points)

On se place dans un repère orthonormal  $(O,\vec{i},\vec{j},\vec{k})$ .  $d_1$  est la droite passant par A(-1;1;2) et de vecteur directeur  $\vec{u}(1;1;-1)$  et  $d_2$  la droite passant par B(-1;0;4) et de vecteur directeur  $\vec{v}(-1;1;0)$ .

- 1. Montrer que les droites  $d_1$  et  $d_2$  ne sont pas coplanaires.
- 2. k et k' étant deux réels, on note M le point de  $d_1$  tel que  $\overline{AM} = k\vec{u}$  et N celui de  $d_2$  tel que  $\overline{BN} = k'\vec{v}$ . Montrer que  $MN^2 = 3(k+1)^2 + 2(k'-\frac{1}{2})^2 + \frac{3}{2}$ .
- 3. En déduire les valeurs  $k_0$  et  $k'_0$  de k et k' pour lesquelles la distance MN et minimale. On note  $M_0$  et  $N_0$  les points correspondants.
- 4. Montrer que la droite  $(M_0N_0)$  est perpendiculaire à  $d_1$  et à  $d_2$ .

#### Exercice 4 (4 points)

Dans cet exercice, les tracés seront effectués sur l'annexe au dos (figure 2).

ABCDEFGH est un cube. M est un point du segment [AD], N un point du segment [EF] et P point du segment [CG]. Le but de l'exercice est de tracer la section du cube par le plan (MNP) (C'est-à-dire l'intersection des faces du cube avec la plan (MNP)).

- 1. On appelle I l'intersection de la droite (DP) et du plan (EFG) et  $d_1$  l'intersection des plans (DMP) et (EFG). Montrer que I est l'intersection des droites (DP) et (HG) puis que  $d_1$  est la parallèle à (AD) passant par I, la construire.
- 2. Montrez que (MP) et  $d_1$  sont sécantes, on appelle J leur point d'intersection. Construire l'intersection K des droites (NJ) et (FG).
- 3. Justifiez que les segments [NK] et [KP] sont des éléments de la section cherchée puis achever le sa construction (On ne demande pas de justifications ici).

#### Exercice 5 (5 points)

Un octet est un nombre binaire formé de 8 bits, c'est-à-dire de huit chiffres 0 ou 1, comme par exemple 10001101 (qui est égal à 141).

- 1. Combien y-a-t-il d'octets différents?
- 2. On choisit un octet au hasard, calculer la probabilité des événements suivants :
  - A « L'octet ne contient que des 1 »
  - B « L'octet commence par trois 0 »
  - C « L'octet contient exactement deux 1 »
- 3. On appelle X la variable aléatoire correspondant au nombre de 1 dans l'octet choisi.
  - a. Déterminer la loi de probabilité de X.
  - b. Calculer l'espérance et l'écart type de X (Le détail des calculs n'est pas indispensable).

## **ANNEXE**

## Nom:

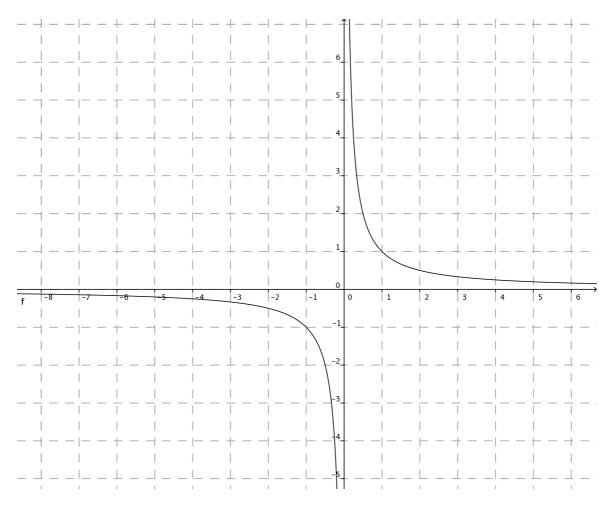


figure 1

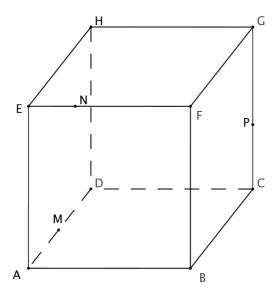


figure 2