

Exercice 1

1. a) $h(-x) = -\frac{3}{-x} = -(-\frac{3}{x}) = -h(x)$ Donc h est impaire.

b) $h(x) = -3 \times \frac{1}{x}$ donc les variations de h sont contraires à celle de la fonction inverse et on a :

x	$-\infty$	0	$+\infty$
$h(x)$	0	$+\infty$	0

\swarrow \nearrow \swarrow \nearrow
 ∞ $-\infty$

2. a) $g(x) = \frac{2x+3}{x+3} = \frac{2(x+3)-3}{x+3} = 2 - \frac{3}{x+3} = u \circ h \circ v(x)$ avec $u(x) = 2+x$ et $v(x) = x+3$.

b) C_g est donc l'image de C_h par la translation de vecteur de coordonnées $(-3; 2)$.

c) On a donc :

x	$-\infty$	-3	$+\infty$
$h(x)$	2	$+\infty$	2

\swarrow \nearrow \swarrow \nearrow
 ∞ $-\infty$

Exercice 2

$f(0)=3$ implique que $c=3$ et $f'(x)=2ax+b$ donc $f'(0)=2$ implique $b=2$ donc $f(x)=ax^2+2x+3$ et $f'(x)=2ax+2$. Si f atteint son maximum en x_0 , il faut que $f'(x_0)=0$ c'est-à-dire $2ax_0+2=0$ donc $x_0 = -\frac{1}{a}$ or $f(-\frac{1}{a}) = \frac{1}{a} - \frac{2}{a} + 3 = -\frac{1}{a} + 3$ donc il faut que $-\frac{1}{a} + 3 = 4 \Leftrightarrow -\frac{1}{a} = 1$ donc $a = -1$. Comme $a > 0$, le sommet de la parabole représentant cette fonction correspond bien à un maximum et on a effectivement $f(x) = -x^2 + 2x + 3$.

Exercice 3

1. On a $\vec{u}(1; 1; -1)$, $\vec{v}(-1; 1; 0)$ et $\vec{AB}(0; -1; 2)$. Montrons que ces trois vecteurs ne sont pas coplanaires. On va chercher s'il existe deux réels α et β tels que $\vec{AB} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v}$ c'est-à-dire tels que :

$$\begin{cases} 0 = \alpha - \beta \\ -1 = \alpha + \beta \\ 2 = -\alpha \end{cases}$$

La dernière équation donne $\alpha = -2$ puis la première $\beta = -2$ mais alors la seconde n'est

pas satisfaite. Le système n'a donc pas de solution et il n'existe pas de réels tels que $\vec{AB} = \alpha\vec{u} + \beta\vec{v}$.
Donc \vec{u} , \vec{v} et \vec{AB} ne sont pas coplanaires.

2. $\vec{AM} = k\vec{u}$ donc $\begin{cases} x_M = k-1 \\ y_M = k+1 \\ z_M = -k+2 \end{cases}$ et $\vec{BN} = k'\vec{u}$ donc $\begin{cases} x_N = -k'-1 \\ y_N = k' \\ z_N = 4 \end{cases}$. Or

$$MN^2 = (x_N - x_M)^2 + (y_N - y_M)^2 + (z_N - z_M)^2 = (-k' - k)^2 + (k' - k - 1)^2 + (2 + k)^2$$

$$= k'^2 + 2kk' + k^2 + k'^2 + k^2 + 1 - 2kk' - 2k' + 2k + 4 + 4k + k^2 = 3k^2 + 6k + 2k'^2 - 2k' + 5$$

$$3(k+1)^2 + 2(k' - \frac{1}{2})^2 + \frac{3}{2} = 3k^2 + 6k + 2k'^2 - 2k' + 5 \text{ donc } MN^2 = 3(k+1)^2 + 2(k' - \frac{1}{2})^2 + \frac{3}{2}$$

3. quels que soient k et k' , $3(k+1)^2 \geq 0$ et $2(k' - \frac{1}{2})^2 \geq 0$ donc $MN^2 \geq \frac{3}{2}$. Or pour $k = -1$ et $k' = \frac{1}{2}$ on

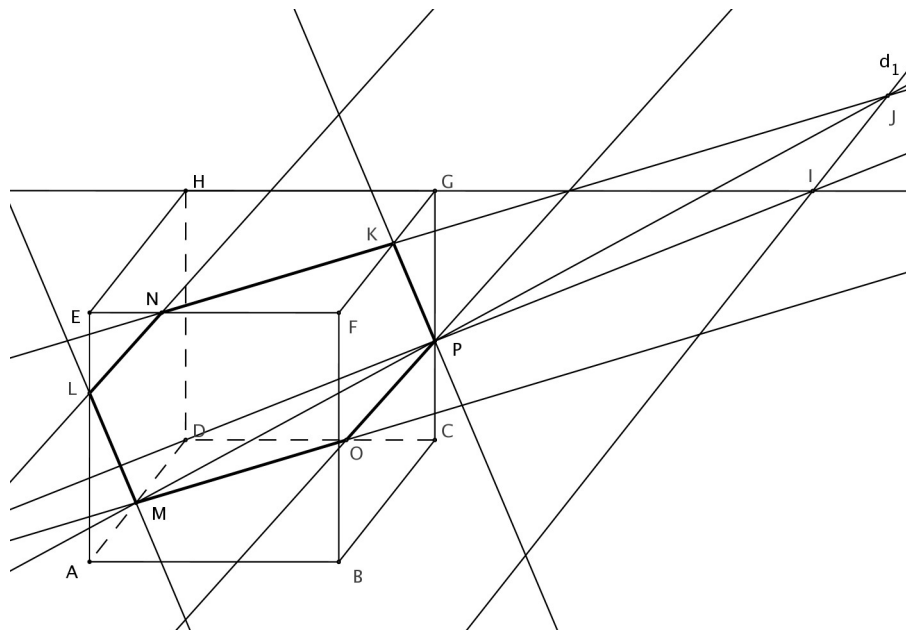
$$a \text{ } MN^2 = \frac{3}{2} \text{ pour } (k; k') \neq (-1; \frac{1}{2}) \text{ on a } MN^2 > \frac{3}{2} \text{ donc } k_0 = -1 \text{ et } k'_0 = \frac{1}{2}$$

4. On a $M_0(-2; 0; 3)$ et $N_0(-\frac{3}{2}; \frac{1}{2}; 4)$ donc $\vec{M_0N_0}(\frac{1}{2}; \frac{1}{2}; 1)$ puis $\vec{M_0N_0} \cdot \vec{u} = \frac{1}{2} + \frac{1}{2} - 1 = 0$ et

$$\vec{M_0N_0} \cdot \vec{v} = -\frac{1}{2} + \frac{1}{2} = 0 \text{ ce qui répond à la question posée.}$$

Exercice 4

1. $P \in [GC]$ donc $P \in (HGC)$, or $D \in (HGC)$ donc (DP) et (HG) sont coplanaires et non parallèles donc sécantes. $(DP) \cap (HG) \in (EFG)$ car $H \in (EFG)$ donc $I = (DP) \cap (HG)$. $I \in (DMP) \cap (EFG)$. Le plan (DMP) coupe les plans parallèles (CDA) et (EFG) en deux droites parallèles, or $(DMP) \cap (CDA) = (DA)$ donc $d_1 = (DMP) \cap (EFG)$ est la parallèle à (DA) passant par I .
2. $d_1 \subset (DMP)$ et (MP) in (DMP) donc les deux droites sont coplanaires. Elles ne sont pas parallèles donc elles sont sécantes. Notons que $(NJ) \subset (EFG)$ donc (NJ) et (FG) sont coplanaires et K est bien défini.
3. $J \in (MP)$ donc $J \in (MNP)$ donc $(NJ) \subset (MNP)$ et $J \in d_1$ donc $J \in (EFG)$ de même que N donc $(NJ) = (NK) = (MNP) \cap (EFG)$. et comme $N \in (EF)$ et $K \in (FG)$, $[NK]$ est bien l'intersection du plan (MNP) et de la face $EFGH$. De même pour $[KP]$.



Exercice 5

1. Chaque bit a deux valeurs possibles donc il y a $2^8 = 256$ octets différents.
2. - Il n'y a qu'un octet avec seulement des 1 (c'est 11111111) donc $p(A) = \frac{1}{256}$.
 - Il y a $2^5 = 32$ octets qui commencent par trois 0 (un choix pour les trois premiers bits puis deux pour chacun des suivants) donc $p(B) = \frac{32}{256} = \frac{1}{8}$.
 - Il s'agit de choisir deux places parmi les huit possibles pour les deux 1. On a 8 choix pour la première puis 7 pour la seconde mais comme il l'ordre n'a pas de signification ici, on obtient $\frac{8 \times 7}{2} = 28$ possibilités donc $p(C) = \frac{28}{256} = \frac{7}{64}$.
3. a. $p(X=0) = p(X=8) = p(A) = \frac{1}{256}$ et $p(X=2) = p(X=6) = p(C) = \frac{28}{256}$. Par des raisonnements similaires a celui de l'évènement C, on obtient : $p(X=1) = p(X=7) = \frac{8}{256}$,
 $p(X=3) = p(X=5) = \frac{56}{256}$ ($56 = \frac{8 \times 7 \times 6}{3 \times 2}$) et $p(X=4) = \frac{70}{256}$ ($70 = \frac{8 \times 7 \times 6 \times 5}{4 \times 3 \times 2}$) donc on a :

x_i	0	1	2	3	4	5	6	7	8
$p(x_i)$	$\frac{1}{256}$	$\frac{8}{256}$	$\frac{28}{256}$	$\frac{56}{256}$	$\frac{70}{256}$	$\frac{56}{256}$	$\frac{28}{256}$	$\frac{8}{256}$	$\frac{1}{256}$

b. $E(X) = 4$ et $V(X) = 2$ donc $\sigma(X) = \sqrt{2} \approx 1,41$