

## Bac blanc : exercice de spécialité

### Partie A

On considère l'algorithme suivant :

A et X sont des nombres entiers  
Saisir un entier positif A  
Affecter à X la valeur de A  
Tant que X supérieur ou égal à 26  
    Affecter à X la valeur X - 26  
Fin du tant que  
Afficher X

1. Qu'affiche cet algorithme quand on saisit le nombre 3 ?
2. Qu'affiche cet algorithme quand on saisit le nombre 55 ?
3. Pour un nombre entier saisi quelconque, que représente le résultat fourni par cet algorithme ?

### Partie B

On veut coder un bloc de deux lettres selon la procédure suivante (détaillée en quatre étapes) :

- **Étape 1** : chaque lettre du bloc est remplacée par un entier en utilisant le tableau ci-dessous :

A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12

N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z
13	14	15	16	17	18	19	20	21	22	23	24	25

On obtient une matrice colonne  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$  où  $x_1$  correspond à la première lettre du mot et  $x_2$  correspond à la deuxième lettre du mot.

- **Étape 2** :  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$  est transformé en  $\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$  tel que  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 5 & 2 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$ .

La matrice  $C = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 5 & 2 \end{pmatrix}$  est appelée matrice de codage.

- **Étape 3** :  $\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$  est transformé en  $\begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}$  tel que  $\begin{cases} z_1 \equiv y_1(26) \text{ avec } 0 \leq z_1 \leq 25 \\ z_2 \equiv y_2(26) \text{ avec } 0 \leq z_2 \leq 25 \end{cases}$ .

- **Étape 4** :  $\begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}$  est transformé en un bloc de deux lettres en utilisant le tableau de correspondance donné dans l'étape 1.

1. Exemple :  $\text{RE} \rightarrow \begin{pmatrix} 17 \\ 4 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 55 \\ 93 \end{pmatrix} \rightarrow \begin{pmatrix} 3 \\ 15 \end{pmatrix} \rightarrow \text{DP}$ .  
Le bloc RE est donc codé en DP

Justifier le passage  $\begin{pmatrix} 17 \\ 4 \end{pmatrix}$  à  $\begin{pmatrix} 55 \\ 93 \end{pmatrix}$  puis à  $\begin{pmatrix} 3 \\ 15 \end{pmatrix}$ .

2. Soient  $x_1, x_2, x'_1, x'_2$  quatre nombres entiers compris entre 0 et 25 tels que  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$  et  $\begin{pmatrix} x'_1 \\ x'_2 \end{pmatrix}$  sont transformés lors du procédé de codage en  $\begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}$ .

a. Montrer que 
$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 \equiv 3x'_1 + x'_2 (26) \\ 5x_1 + 2x_2 \equiv 5x'_1 + 2x'_2 (26) \end{cases}.$$

b. En déduire que  $\begin{cases} x_1 \equiv x'_1 (26) \\ x_2 \equiv x'_2 (26) \end{cases}$  puis que  $\begin{cases} x_1 = x'_1 \\ x_2 = x'_2 \end{cases}$ .

3. On souhaite trouver une méthode de décodage pour le bloc DP :

a. Vérifier que la matrice  $C' = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix}$  est la matrice inverse de  $C$ .

b. Calculer  $\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix}$  tels que  $\begin{pmatrix} y_1 \\ y_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} 3 \\ 15 \end{pmatrix}$ .

c. Calculer  $\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix}$  tels que  $\begin{cases} x_1 \equiv y_1 (26) \text{ avec } 0 \leq x_1 \leq 25 \\ x_2 \equiv y_2 (26) \text{ avec } 0 \leq x_1 \leq 25 \end{cases}$ .

d. Quel procédé général de décodage peut-on conjecturer ?

4. Dans cette question nous allons généraliser ce procédé de décodage.

On considère un bloc de deux lettres et on appelle  $z_1$  et  $z_2$  les deux entiers compris entre 0 et 25 associés à ces lettres à l'étape 3. On cherche à trouver deux entiers  $x_1$  et  $x_2$  compris entre 0 et 25 qui donnent la matrice colonne  $\begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}$  par les étapes 2 et 3 du procédé de codage.

Soient  $y'_1$  et  $y'_2$  tels que  $\begin{pmatrix} y'_1 \\ y'_2 \end{pmatrix} = C' \begin{pmatrix} z_1 \\ z_2 \end{pmatrix}$  où  $C' = \begin{pmatrix} 2 & -1 \\ -5 & 3 \end{pmatrix}$ .

Soient  $x_1$  et  $x_2$ , les nombres entiers tels que  $\begin{cases} x_1 \equiv y'_1 (26) \text{ avec } 0 \leq x_1 \leq 25 \\ x_2 \equiv y'_2 (26) \text{ avec } 0 \leq x_1 \leq 25 \end{cases}$ .

a. Montrer que 
$$\begin{cases} 3x_1 + x_2 \equiv z_1 (26) \\ 5x_1 + 2x_2 \equiv z_2 (26) \end{cases}.$$

b. Conclure.

5. Décoder QC.